

**KONSTRUK HUKUM *GAME ONLINE* (STUDI KOMPARATIF ANTARA
NAHDLATUL ULAMA, MUHAMMADIYAH DAN MAJELIS
PERMUSYAWARATAN ULAMA ACEH)**

SKRIPSI

Oleh

Ziil Muhammad Fial Ardh

NIM.05040520070



**UIN SUNAN AMPEL
S U R A B A Y A**

**Universitas Islam Negeri Sunan Ampel
Fakultas Syariah dan Hukum
Jurusan Hukum Perdata Islam
Program Studi Perbandingan Madzhab
Surabaya
2024**

PERNYATAAN KEASLIAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Ziil Muhammad Fial Ardh
NIM : 05040520070
Fakultas/Prodi : Syariah dan Hukum/ Perbandingan Madzhab
Judul : Hukum *Game Online* Dalam Perspektif Nahdlatul Ulama, Muhammadiyah, Majelis Permusyawaratan Ulama Aceh, dan Metode Istinbathnya

Menyatakan bahwa skripsi ini secara keseluruhan adalah hasil penelitian/karya saya sendiri, kecuali pada bagian-bagian yang dirujuk sumbernya.

Surabaya, 27 Mei 2024

Saya yang menyatakan,



[Signature]
Ziil Muhammad Fial Ardh
NIM. 05040520070

PERSETUJUAN PEMBIMBING

Skripsi yang ditulis oleh:

Nama : Ziil Muhammad Fial Ardh
NIM. : 05040520070
Judul : Hukum *Game Online* Dalam Perspektif Nahdlatul Ulama, Muhammadiyah, Majelis Permusyawaratan Ulama Aceh dan Metode Istimbath

telah diberikan bimbingan, arahan, dan koreksi sehingga dinyatakan layak, serta disetujui untuk diajukan kepada Fakultas guna diujikan pada sidang munaqasah.

Surabaya, 22 Mei 2024
Pembimbing,



Dr. Imfon Mustofa, M.Ud.
NIP. 198710192019031006

PENGESAHAN

Skripsi yang ditulis oleh:

Nama : Ziil Muhammad Fial Ardh

NIM. : 05040520070

telah dipertahankan di depan sidang Majelis Munaqasah Skripsi Fakultas Syariah dan Hukum UIN Sunan Ampel pada hari Selasa, tanggal 4 Juni 2024, dan dapat diterima sebagai salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program sarjana strata satu dalam Perbandingan Madzhab.

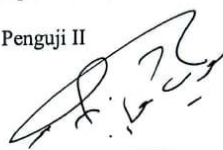
Majelis Munaqasah Skripsi:

Penguji I



Dr. Imron Mustofa, S.H.I, M.Ud
NIP. 198710192019031006

Penguji II



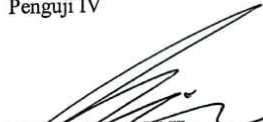
Dr. H. Suis, M.Fil.I
NIP. 196201011997031002

Penguji III



Dr. Mohammad Isfironi, M.H.I
NIP. 197008112005011002

Penguji IV



Rizky Abriant, M.Hum
NIP. 199110052020121017

Surabaya, 14 Juni 2024

Mengesahkan,

Fakultas Syariah dan Hukum

Universitas Islam Negeri Sunan Ampel

Surabaya,

Surabaya

Surabaya

Surabaya

Surabaya

Surabaya

Surabaya

Surabaya

Surabaya

Surabaya

Surabaya

Surabaya

Surabaya

Surabaya

Surabaya

Surabaya

Surabaya

Surabaya

Surabaya

Surabaya

Surabaya

Surabaya

Surabaya

Surabaya

Surabaya

Surabaya

Surabaya

Surabaya

Surabaya

Surabaya

Surabaya

Surabaya

Surabaya

Surabaya

Surabaya

Dr. H. Suis, M.Fil.I
NIP. 196201011997031002



KEMENTERIAN AGAMA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN AMPEL SURABAYA
PERPUSTAKAAN

Jl. Jend. A. Yani 117 Surabaya 60237 Telp. 031-8431972 Fax.031-8413300
E-Mail: perpustakaan@uinsby.ac.id

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika UIN Sunan Ampel Surabaya, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Ziil Muhammad Fial-Ardh
NIM : 05040520070
Fakultas/Jurusan : Syariah dan Hukum/Perbandingan Mazhab
E-mail address : zealmf44@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Perpustakaan UIN Sunan Ampel Surabaya, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah :

☒ Sekripsi ☐ Tesis ☐ Desertasi ☐ Lain-lain (.....)
yang berjudul :

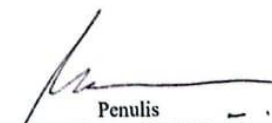
Konstruk Hukum *Game Online* (Studi Komparatif Antara Nahdlatul Ulama, Muhammadiyah
dan Majelis Permusyawaratan Ulama Aceh)

beserta perangkat yang diperlukan (bila ada). Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini Perpustakaan UIN Sunan Ampel Surabaya berhak menyimpan, mengalih-media/format-kan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (database), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di Internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan UIN Sunan Ampel Surabaya, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini yang saya buat dengan sebenarnya.

Surabaya, 30 Agustus 2024


Penulis
(Ziil Muhammad Fial-Ardh)

ABSTRAK

Penelitian ini membahas mengenai konstruk hukum *game online* melalui studi komparatif antara Nahdlatul Ulama, Muhammadiyah dan Majelis Permusyawaratan Ulama Aceh. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengeksplorasi dan membandingkan pandangan ketiga organisasi tersebut terhadap hukum *game online*. Dalam penelitian ini, dampak positif dan negatif yang ditimbulkan oleh *game online* juga dianalisis. Selain itu rekomendasi terkait regulasi dan pemantauan *game online* di Indonesia turut dibahas. Metode penelitian yang digunakan adalah kualitatif dengan pendekatan studi literatur dan analisis komparatif.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa terdapat perbedaan pandangan di antara ketiga organisasi tersebut. Namun, secara umum mereka sepakat bahwa regulasi dan pengawasan yang ketat diperlukan. Hal ini bertujuan untuk menjaga moralitas dan integritas sosial dalam masyarakat. Selain itu, pandangan dari ketiga organisasi tersebut mencakup berbagai aspek hukum Islam terkait dengan *game online*. Kesepakatan ini menunjukkan pentingnya regulasi yang tepat dalam menangani masalah *game online*.

Dalam analisisnya, penelitian ini menemukan bahwa *game online* tidak hanya berdampak pada aspek moralitas, tetapi juga pada aspek sosial, pendidikan dan kesehatan mental. Oleh karena itu, diperlukan kerjasama antara pemerintah, organisasi keagamaan dan pengembang *game* untuk memastikan bahwa konten *game online* tidak bertentangan dengan nilai-nilai yang berlaku di masyarakat. Penelitian ini juga menekankan pentingnya peran aktif keluarga dalam mengawasi aktivitas *game online* anak-anak mereka guna mencegah kecanduan dan dampak negatif lainnya.

Penelitian ini berkontribusi pada pemahaman yang lebih mendalam mengenai sikap keagamaan terhadap *game online* di Indonesia dan memberikan rekomendasi untuk kebijakan yang lebih efektif dan komprehensif. Dengan pendekatan yang terintegrasi, diharapkan dapat tercipta keseimbangan yang sehat antara penggunaan teknologi dan kehidupan sehari-hari, serta menjaga nilai-nilai keagamaan dan sosial dalam masyarakat.

DAFTAR ISI

PERNYATAAN KEASLIAN	i
PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
PENGESAHAN	iii
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TRANSLITERASI.....	viii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi dan Batasan Masalah.....	9
C. Rumusan Masalah	10
D. Tujuan Penelitian.....	10
E. Manfaat Hasil Penelitian	10
F. Penelitian Terdahulu.....	11
G. Definisi Operasional.....	13
H. Metode Penelitian.....	15
I. Sistematika Pembahasan	18
BAB II TINJAUAN UMUM <i>GAME ONLINE</i>	19
A. Definisi Game Online	19
B. Jenis-jenis Game Online	21
C. Dampak dari Game Online.....	26
1. Dampak positif	26
2. Dampak negatif	28

BAB III PUTUSAN NAHDLATUL ULAMA, MUHAMMADIYAH DAN MAJELIS PERMUSYAWARATAN ULAMA ACEH MENGENAI <i>GAME ONLINE</i>	31
A. Putusan Nahdlatul Ulama.....	31
B. Putusan Muhammadiyah.....	36
C. Putusan Majelis Permusyawaratan Ulama Aceh (MPU Aceh)	41
BAB IV KOMPARASI FATWA NAHDLATUL ULAMA, MUHAMMADIYAH DAN MAJELIS PERMUSYAWARATAN ULAMA ACEH	47
A. Nahdlatul Ulama	47
B. Muhammadiyah.....	48
C. Majelis Permusyawaratan Ulama Aceh (MPU Aceh).....	50
BAB V PENUTUP	61
A. Kesimpulan	61
B. Saran.....	63
DAFTAR PUSTAKA.....	66

UIN SUNAN AMPEL
S U R A B A Y A

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, Mohd Yusra, Mohammad Taquiuddin Mohamad, Mohd Ashrof Zaki Yaakob, Mahyuddin Khalid, and Mohd Faiz Mohamed Yusof. "Income Generation Through E-Sport Activities According to Islamic Law Perspective" 28, no. 2 (2022).
- Arroisi, Jarman, Martin Putra Perdana, and Reza Hutama. "Pembaharuan Pemikiran Islam Model Muhammadiyah dan Nahdlatul Ulama." *Jurnal Islam Nusantara* 4, no. 2 (December 31, 2020): 172.
- Bachtiar. *Metode Penelitian Hukum*. Pamulang -Tangerang Selatan: Unpam Press, 2018.
- Damanhuri, Aji. *Metodologi Penelitian Muamalah*. Ponorogo: STAIN Po Press, 2010.
- Eliyani, Fitri. "Dinamika Budaya dan Pengaruh Teknologi Dalam Transformasi Masyarakat Kontemporer." *Jurnal Enlekturer* 1 (2023).
- Faizin, Muhammad. "Bagaimana Hukum Bermain Game Online Sampai Alami Kebutaan?" *NU Online* (November 5, 2019). <https://nu.or.id/daerah/bagaimana-hukum-bermain-game-online-sampai-alami-kebutaan-Fpxrv>.
- Ghazali, Abdul Moqsith. "Hukum Bermain Game Online." *NU Online* (September 4, 2021). <https://jatim.nu.or.id/keislaman/hukum-bermain-game-online-zYwDx>.
- Jamun, Yohannes Marryono, Zephisius Rudiyanto Eso Ntelok, and Fabianus Hadiman Bosco. "Pengaruh Kecanduan Game Online terhadap Prestasi Akademik Siswa Sekolah Dasar." *Jurnal Basicedu* 7, no. 1 (February 17, 2023): 709–719.

- Karhulahti, Veli-Matti. "Reconsidering Esport: Economics and Executive Ownership." *Physical Culture and Sport. Studies and Research* 74, no. 1 (June 1, 2017): 43–53.
- Lestari, Rahajeng Widji, Tatik Meiyuntariningsih, and Hetti Sari Ramadhani. "Kualitas tidur pada anggota komunitas olahraga elektronik: Bagaimana peran intensitas penggunaan game online?" 2, no. 4 (2023).
- Mahardika, Esti Kurniawati, Tiara Sevi Nurmanita, Khaerul Anam, and Mario Aditya Prasetyo. "Strategi Literasi Budaya Anak Usia Dini melalui Pengembangan Game Edukatif." *Murhum : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini* 4, no. 2 (August 21, 2023): 80–93.
- Mubin, Fatkhul. "Sejarah dan Kiprah Nahdlatul Ulama di Indonesia," June 12, 2020. Accessed May 22, 2024. <https://osf.io/69wjh>.
- Muchtar, Nurkhalis. "Metode Fatwa MPU (Majelis Permusyawaratan Ulama) Aceh." *Lentera: Indonesian Journal of Multidisciplinary Islamic Studies* 5, no. 1 (July 17, 2023): 89–102.
- Muhaimin, Agung Obiyanto. "Motif Bermain Game Online Studi Kasus Pada Remaja Desa Summersari Banyuwangi." *Dariscumb Jurnal Komunikasi dan Penyiaran Islam* 2 (2022): 1–17.
- Muhammadiyah, Redaksi. "Hukum Memainkan Game Online Sebagai Hiburan, Boleh Jugakah untuk Menambah Penghasilan?" *Muhammadiyah*, Mei 2023. <https://muhammadiyah.or.id/2023/05/hukum-memainkan-game-online-sebagai-hiburan-boleh-jugakah-untuk-menambah-penghasilan/>.
- Nasih, Ahmad Munjin. "Bahtsul Masail dan Problematikanya di Kalangan Masyarakat Muslim Tradisional" 12, no. 1 (2009).

- Senja, Akari Ayu. "Pengertian Game Online: Sejarah, Jenis, Dampak dan Lain-Lain." *Jakarta Studio* (April 29, 2021).
<https://www.jakartastudio.com/pengertian-game-online/>.
- Shahbazi, Nazanin. "What Are the Different Kinds of Video Game Genres?" *What Are the Different Kinds of Video Game Genres?*, March 6, 2024.
<https://pixune.com/blog/video-game-genres/>.
- Sufyan, Muhammad Suhaili. "Peranan Majelis Permusyawaratan Ulama Dalam Sistem Pemerintahan Aceh." *al-Risalah* 18 (Desember 2018).
- Sugiono. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. 10th ed. Bandung: Penerbit Alfabeta, 2010.
- Suhartono, Anton. "Pria Di India Bunuh Dan Mutilasi Ayahnya Gara-Gara Dilarang Main PUBG." *iNews.id* (September 10, 2019). Accessed June 1, 2024.
<https://tinyurl.com/n8c9dkur>.
- Sumantri, Ahmad Zikri, Undang Suryatna, and Ali Alamsyah Kusumadinata. "Perilaku Komunikasi Mahasiswa Pegiat Game Online." *Communications* 2, no. 1 (February 3, 2020). Accessed May 22, 2024.
<http://journal.unj.ac.id/unj/index.php/communications/article/view/Communications.2.1.5>.
- Sung, Ming-Hsi, and Wahyudi Umar. "A New Industry and Tax Base on Taxing Esports in Indonesia." *Jurnal Media Hukum* 27, no. 2 (2020). Accessed February 22, 2024.
<https://journal.umy.ac.id/index.php/jmh/article/view/10544>.
- Surbakti, Krista. "Pengaruh Game Online Terhadap Remaja." *Jurnal Curere* 01, no. 01 (2017).

Syahrhan, Ridwan. "Ketergantungan Online Game dan Penanganannya." *Jurnal Psikologi Pendidikan dan Konseling: Jurnal Kajian Psikologi Pendidikan dan Bimbingan Konseling* 1, no. 1 (June 20, 2015): 84.

"Fatwa Majelis Permusyawaratan Ulama Aceh Nomor 3 Tahun 2019." 2019. aceh: Majelis Permusyawaratan Ulama Aceh, n.d.

"Hati-Hati Main Game Online, Ini Hukumnya Menurut Kiai NU." *NU Online Lampung* (November 12, 2019). <https://lampung.nu.or.id/bahtsul-masail/hati-hati-main-game-online-ini-hukumnya-menurut-kiai-nu-NDdGE>.



UIN SUNAN AMPEL
S U R A B A Y A