

**PERANCANGAN KAMPUNG VERTIKAL DI KAMPUNG DUPAK
MAGERSARI KOTA SURABAYA DENGAN PENDEKATAN
ARSITEKTUR ADAPTIF**

TUGAS AKHIR



Disusun Oleh :

JAROT ANDI SAPUTRA

NIM : H73217059

**PROGRAM STUDI ARSITEKTUR
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN AMPEL
SURABAYA**

2021

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini,

Nama : Jarot Andi Saputra

NIM : H73217059

Program Studi : Arsitektur

Angkatam : 2017

Menyatakan bahwa saya tidak melakukan plagiat dalam penulisan Tugas Akhir saya yang berjudul : "PERANCANGAN KAMPUNG VERTIKAL DI KAMPUNG DUPAK MAGERSARI KOTA SURABAYA DENGAN PENDEKATAN ARSITEKTUR ADAPTIF". Apabila suatu saat nanti terbukti saya melakukan tindakan plagiat, maka saya bersedia menerima sanksi yang telah ditetapkan.

Demikian pernyataan keaslian ini saya buat dengan sebenar-benarnya.

Surabaya, 7 Juli 2021

Yang menyatakan,



(Jarot Andi Saputra)

H73217059

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

Tugas Akhir oleh

NAMA : Jarot Andi Saputra

NIM : H73217059

JUDUL : Perancangan Kampung Vertikal di Kampung Dupak Magersari
Kota Surabaya dengan Pendekatan Arsitektur Adaptif

Surabaya, 20 Juli 2021

Dosen Pembimbing 1



(Arfiani Syariah, S.T., M.T.)

NIP. 198302272014032001

Dosen Pembimbing 2



(Efa Suriani, M. Eng.)

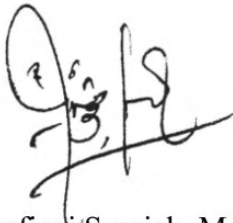
NIP. 19790224201432003

PENGESAHAN TIM PENGUJI TUGAS AKHIR

Tugas Akhir Jarot Andi Saputra ini telah dipertahankan
di depan tim penguji Tugas Akhir
di Surabaya, 14 Juli 2021

Mengesahkan,
Tim Penguji

Penguji I



Arfiani Syariah, M.T

NIP. 198302272014032001

Penguji II



Efa Suriani, M.Eng.

NIP. 19790224201432003

Penguji III



Ovindra El Rahmalisa, M.Arch.

NIP.FSTDLB12

Penguji IV



Noverma, M.Eng.

NIP. 198111182014032002

Mengetahui,
Dekan Fakultas Sains dan Teknologi
LIIN Sunan Ampel Surabaya



Dr. Hj. Evi Faimatur Rusyidah, M.Ag

NIP. 197312272005012003



**KEMENTERIAN AGAMA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN AMPEL SURABAYA
PERPUSTAKAAN**

Jl. Jend. A. Yani 117 Surabaya 60237 Telp. 031-8431972 Fax.031-8413300
E-Mail: perpustakaan@uinsby.ac.id

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika UIN Sunan Ampel Surabaya, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Jarot Andi Saputra
NIM : H73217059
Fakultas/Jurusan : Saintek/ Arsitektur
E-mail address : Jarotandi55@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Perpustakaan UIN Sunan Ampel Surabaya, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah :

☒ Skripsi ☐ Tesis ☐ Desertasi ☐ Lain-lain (.....)

yang berjudul :

Perancangan Kampung Vertikal di Kampung Dupak Magersari Kota Surabaya dengan Pendekatan Arsitektur Adaptif

beserta perangkat yang diperlukan (bila ada). Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini Perpustakaan UIN Sunan Ampel Surabaya berhak menyimpan, mengalih-media/format-kan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (database), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di Internet atau media lain secara **fulltext** untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan UIN Sunan Ampel Surabaya, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini yang saya buat dengan sebenarnya.

Surabaya, 23 Juli 2021

Penulis

(Jarot Andi Saputra)
nama terang dan tanda tangan

PERANCANGAN KAMPUNG VERTIKAL DIKAMPUNG DUPAK
MAGERSARI KOTA SURABAYA DENGAN PENDEKATAN ARSITEKTUR
ADAPTIF

Kata kunci : kampung Dupak Magersari, sempadan kereta api, relokasi, kampung vertikal, pendekatan arsitektur adaptif

ABSTRACT

DESIGN OF A VERTICAL VILLAGE IN DUPAK MAGERSARI CITY SURABAYA WITH ADAPTIVE ARCHITECTURAL APPROACH

The Dupak Magersari Village area of Surabaya City is in a strategic area adjacent to the Surabaya City wholesale shopping center and also adjacent to the Turi Market station transportation facilities. The existing condition of Dupak Magersari village is very worrying with the railroad border that is close to community buildings, thus endangering the safety of local residents. Therefore, an idea is needed to improve the quality of the village area. Relocation is an effort to overcome the problems of the village. The vertical relocation effort is an effort to maintain the existing condition of the village and can provide a wider open space so as to improve the quality of the environment. The relocation process is carried out by maintaining the existing condition outside the railroad border area. The existing area outside the railway line is used as an area that is vertically relocated to buildings that violate the boundaries. The vertical village area is integrated with the existing economic space in the existing village and is integrated with the economic and transportation area around the site. This is so that the village area can interact with the potential surrounding environment. The design approach adopted is the Adaptive Architecture approach. This was chosen because the Adaptive Architecture approach tends to be able to respond to the needs of the village area which is so complex and dynamic.

Keywords : Dupak Magersari village, railway border, relocation, vertical village, adaptive architectural approach

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	i
PENGESAHAN TIM PENGUJI TUGAS AKHIR	ii
PERNYATAAN KEASLIAN.....	iii
MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
ABSTRAK.....	viii
ABSTRACT.....	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL.....	xiv
BAB 1	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi Masalah dan Tujuan Perancangan	3
1.3. Ruang Lingkup Objek Perancangan	3
BAB II.....	4
TINJAUAN TEORI	4
2.1. Tinjauan Objek	4
2.2. Lokasi Perancangan	14
BAB III	17
PENDEKATAN DAN KONSEP PERANCANGAN.....	17
3.1. Pendekatan Rancangan	17
3.2. Konsep Rancangan	18
BAB IV	22
HASIL RANCANGAN.....	22
4.1. Rancangan Arsitektur	22
4.2. Rancangan Struktur.....	29
4.3. Rancangan Utilitas.....	31
4.3.1. Utilitas perpipaan, utilitas kebakaran, dan utilitas manajemen sampah. 31	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Kondisi Tapak	14
Gambar 2. 2 Area Perencanaan Menyesuaikan Peraturan	15
Gambar 2. 3 Potensi Tapak (Kanan) Permasalahan Tapak (Kiri).....	16
Gambar 3. 1 Ilustrasi Rencana Relokasi Kampung Vertikal	18
Gambar 3. 2 Hasil Pemetaan dan Kategorisasi	19
Gambar 3. 3 Konsep Penataan	19
Gambar 3. 4 Tata Massa Kawasan.....	20
Gambar 3. 5 Diagram Konsep Perancangan	21
Gambar 4. 1 Perspektif Perancangan Kawasan.....	22
Gambar 4. 2 Tampak Kawasan Utara	22
Gambar 4. 3 Tampak Kawasan Barat	23
Gambar 4. 4 Perspektif Tipologi Bangunan.....	23
Gambar 4. 5 Perspektif Tipologi Bangunan.....	23
Gambar 4. 6 Potongan Tipologi Massa Berkonsep <i>Mezzanine</i>	24
Gambar 4. 7 Pengaplikasian Rekayasa pada Tipologi Massa.....	24
Gambar 4. 8 Bentuk Ruang Luar	24
Gambar 4. 9 Interior Kamar Tidur dan Ruang Tamu	25
Gambar 4. 10 Interior Kamar Tidur dan Dapur	25
Gambar 4. 11 Diagram Zoning	26
Gambar 4. 12 Rancangan Zonning Makro.....	26
Gambar 4. 13 Rancangan Pembagian Bangunan di Kawasan	27
Gambar 4. 14 Rancangan Zonning Mikro.....	27
Gambar 4. 15 Rancangan Sirkulasi dan Aksesibilitas.....	28
Gambar 4. 16 Suasana Sirkulasi dan Aksesibilitas	28
Gambar 4. 17 Detail Sambungan Interlocking.....	29
Gambar 4. 18 Rancangan Struktur.....	29
Gambar 4. 19 Rancangan Struktur Tipologi	30
Gambar 4. 20 Konsep Rencana Pondasi Bangunan.....	30
Gambar 4. 21 Rencana Pondasi Bangunan	31

Secara umum prinsip Arsitektur adaptif terdiri dari *adaptive structure*, *adaptive reuse*, *accessibility for all or increased user control*, dan *Climate*. Tujuan pendekatan ini adalah untuk memecahkan masalah yang berkaitan dengan isu sosial, isu lingkungan serta isu kesehatan.

Dalam implementasinya kampung vertikal merupakan salah satu cara untuk memecahkan masalah yang terjadi di Kampung Dupak Magelang. Kampung Dupak Magelang merupakan kampung pada umumnya yang dibangun secara tradisional. Kampung ini mengalami permasalahan yang berkaitan dengan mengatasi isu keterbatasan lahan dan isu permukiman yang padat. Permasalahan ini menyebabkan kampung menjadi kumuh (Yusing, 2011).

Secara umum prinsip Arsitektur adaptif terdiri dari *adaptive structure*, *adaptive reuse*, *accessibility for all or increased user control*, dan *Climate*. Tujuan pendekatan ini adalah untuk memecahkan masalah yang berkaitan dengan isu sosial, isu lingkungan serta isu kesehatan.

Dalam implementasinya kampung vertikal merupakan salah satu cara untuk memecahkan masalah yang terjadi di Kampung Dupak Magelang. Kampung Dupak Magelang merupakan kampung pada umumnya yang dibangun secara tradisional. Kampung ini mengalami permasalahan yang berkaitan dengan mengatasi isu keterbatasan lahan dan isu permukiman yang padat. Permasalahan ini menyebabkan kampung menjadi kumuh (Yusing, 2011).

Secara umum prinsip Arsitektur adaptif terdiri dari *adaptive structure*, *adaptive reuse*, *accessibility for all or increased user control*, dan *Climate*. Tujuan pendekatan ini adalah untuk memecahkan masalah yang berkaitan dengan isu sosial, isu lingkungan serta isu kesehatan.

Dalam implementasinya kampung vertikal merupakan salah satu cara untuk memecahkan masalah yang terjadi di Kampung Dupak Magelang. Kampung Dupak Magelang merupakan kampung pada umumnya yang dibangun secara tradisional. Kampung ini mengalami permasalahan yang berkaitan dengan mengatasi isu keterbatasan lahan dan isu permukiman yang padat. Permasalahan ini menyebabkan kampung menjadi kumuh (Yusing, 2011).

Secara umum prinsip Arsitektur adaptif terdiri dari *adaptive structure*, *adaptive reuse*, *accessibility for all or increased user control*, dan *Climate*. Tujuan pendekatan ini adalah untuk memecahkan masalah yang berkaitan dengan isu sosial, isu lingkungan serta isu kesehatan.

Secara umum prinsip Arsitektur adaptif terdiri dari *adaptive structure*, *adaptive reuse*, *accessibility for all or increased user control*, dan *Climate*. Tujuan pendekatan ini adalah untuk memecahkan masalah yang berkaitan dengan isu sosial, isu lingkungan serta isu kesehatan.

Dalam implementasinya kampung vertikal merupakan salah satu cara untuk memecahkan masalah yang terjadi di Kampung Dupak Magelang. Kampung Dupak Magelang merupakan kampung pada umunya yang dibangun secara tradisional. Kampung Dupak Magelang mengalami berbagai permasalahan yang berkaitan dengan isu keterbatasan lahan dan isu permukiman yang padat. Kondisi ini menyebabkan kampung Dupak Magelang menjadi kumuh (Yusing, 2011).

... membuat strategi penataan lokasi kampung secara ...
... mempertahankan eksisting didalam sempadan kereta api.
... membuat konsep desain perancangan kampung kar ...
... di kampung Dupak magersari dengan pendekatan ars ...

Up Objek Perancangan

... lingkup perancangan Kampung Vertikal ini sebagai ba ...
... perlu diperhatikan agar tidak keluar dari topik objek, adapun ...
... adalah sebagai berikut :

... RW 09 Kelurahan Jepara, Surabaya yang telah ditentukan ...
... wilayahnya, dengan luasan 2,5 hektare.

... berbentuk segitiga dengan batasan persimpangan rel kere ...
... tradisional dan pasar turi dan rumah penduduk.

... kawasan permukiman meliputi wilayah yang m ...
... dengan status kepadatan tinggi dan ilegal.

... menggunakan pendekatan arsitektur adaptif yang beror ...
... permasalahan dan potensi yang ada untuk kemudian dikemban ...
... menjawab tantangan desain.

1.3. Ruang Lingkup Objek Perancangan

Ruang lingkup perancangan Kampung Vertikal ini sebagai batasan-batasan yang perlu diperhatikan agar tidak keluar dari topik objek, adapun ruang lingkungannya adalah sebagai berikut :

1. Wilayah RW 09 Kelurahan Jepara, Surabaya yang telah ditentukan batas-batas wilayahnya, dengan luasan 2,5 hektare.
2. Kawasan berbentuk segitiga dengan batasan persimpangan rel kereta api, pasar tradisional dan pasar turi dan rumah penduduk.
3. Pengembangan kawasan permukiman meliputi wilayah yang menjadi wilayah dengan status kepadatan tinggi dan ilegal.
4. Perancangan menggunakan pendekatan arsitektur adaptif yang berorientasi pada permasalahan dan potensi yang ada untuk kemudian dikembangkan untuk menjawab tantangan desain.

TINJAUAN TEORI

2.1. Tinjauan Objek

2.1.1.Kampung Kota

Kampung Kota bukanlah lingkungan binaan yang dibangun dalam waktu singkat, tetapi dibentuk dalam waktu yang panjang dan merupakan akumulasi setiap tahap perkembangan selanjutnya. Setiap lapis tahapan tersebut merupakan keputusan banyak pihak dan dipengaruhi oleh berbagai macam faktor (Alvares, 2002 dalam Yuliasari).

Kampung kota memiliki budaya komunal masyarakat yang cenderung memiliki karkteristik hubungan dekat antar masyarakat. “Budaya komunal pada kampung ditandai dengan saling kenal, kekerabatan, lebih mengutamakan kepentingan kelompok daripada individu dengan tradisi berbagi yang kuat (Ernawati, 2019).

Budaya komunal ini yang mempererat hubungan sosial antar penghuni kampung. Salah satu pendorong adanya budaya komunal ini adalah pola rumah dan permukiman di perkampungan. Pola permukiman liner membentuk gang yang memungkinkan pemusatan kegiatan di area tersebut (Ernawati 2019).

2.1.2. Kampung Vertikal

Kampung vertikal adalah transformasi kampung horizontal tanpa menghilangkan karakter lokal, kekayaan, bentuk, warna, material, volume, garis langit (skyline, potensi ekonomi, kreativitas warga dan lain sebagainya (Yusing, 2011). Arsitektur kampung vertikal dipengaruhi oleh kaerifan lokal dan kreativitas warganya. Ukuran hunian vertikal juga beragam, tergantung pada kebutuhan dan tingkat ekonomi masyarakat.

Kampung vertikal merupakan kampung pada umumnya yang dibangun secara vertikal untuk mengatasi isu keterbatasan lahan dan isu kepadatan permukiman yang tinggi yang mengakibatkan permukiman menjadi kumuh. Dengan adanya kampung vertikal juga dapat memberikan ruang publik dan ruang terbuka hijau bagi masyarakat.

empat pemilahan sampah .

berikutnya difungsikan sebagai hunian yang beragam yaitu menengah, besar).

ing vertikal harus lebih aksesibel dibanding kampung

ngunan berupa blok-blok massa yang terintegrasi dengan

ng selain dengan pengintegrasian sistem utilitas terpadu

ing, 2011).

sistem pembiayaan pemerintah telah mendirikan program N

l Upgrading and Shelter Project Phase-2) yang dinanun

FAKU (Kota Tanpa Kumuh). Pembiayaan program ini

n *Asian Development Bank* dan sebagian dari anggaran pem

dral Cipta Karya, 2016). Untuk skema pembiayaan dapat dil

ajukan proposal tentang perencanaan, penangan, perma

- sistem pembiayaan pemerintah telah mendirikan program *National Urban Upgrading and Shelter Project Phase-2*) yang dinanungi oleh Bank DAKU (Kota Tanpa Kumuh). Pembiayaan program ini berasal dari pinjaman *Asian Development Bank* dan sebagian dari anggaran pemerintah pusat (Mardinal Cipta Karya, 2016). Untuk skema pembiayaan dapat dilihat pada gambar 1.1.1 berikut.

sistem pembiayaan pemerintah telah mendirikan program *National Urban Upgrading and Shelter Project Phase-2*) yang dinanungi oleh Bank DAKU (Kota Tanpa Kumuh). Pembiayaan program ini berasal dari pinjaman *Asian Development Bank* dan sebagian dari anggaran pemerintah pusat (Mardinal Cipta Karya, 2016). Untuk skema pembiayaan dapat dilihat pada gambar 1.1.1 berikut.

sistem pembiayaan pemerintah telah mendirikan program *National Urban Upgrading and Shelter Project Phase-2*) yang dinanungi oleh Bank DAKU (Kota Tanpa Kumuh). Pembiayaan program ini berasal dari pinjaman *Asian Development Bank* dan sebagian dari anggaran pemerintah pusat (Mardinal Cipta Karya, 2016). Untuk skema pembiayaan dapat dilihat pada gambar 1.1.1 berikut.

sistem pembiayaan pemerintah telah mendirikan program *National Urban Upgrading and Shelter Project Phase-2*) yang dinanungi oleh Bank DAKU (Kota Tanpa Kumuh). Pembiayaan program ini berasal dari pinjaman *Asian Development Bank* dan sebagian dari anggaran pemerintah pusat (Mardinal Cipta Karya, 2016). Untuk skema pembiayaan dapat dilihat pada gambar 1.1.1 berikut.

Aktivitas

Aktivitas

- ## Aktivitas

Fungsi publik menjadi penting karena dapat memberikan akses interaksi antar sesama masyarakat .

3. Fungsi Pendidikan

Fungsi pendidikan dimasukan selain melihat eksisitng kampung tersebut terdapat SD, TK dan PAUD, juga sebagai fasilitas penduduk untuk memperoleh pendidikan yang layak.

4. Fungsi Pemerintahan

Berfungsi untuk melayani masyarakat dalam hal kebutuhan birokrasi dan administrasi serta pelayanan lainnya.

5. Fungsi Niaga

Untuk menyediakan ruang ekonomi bagi masyarakat sebagai wujud untuk merespon keberadaan pasar tradisional.

6. Fungsi Ekologi

Untuk menyediakan ruang terbuka yang hijau dan terintegrasi dengan sistem pengolahan limbah yang terpadu.

Dari analisis fungsi diatas disimpulkan bahwa terdapat 6 fungsi dalam sebuah perancangan kampung vertikal. Dari acuan tersebut dijabarkan aktivitas yang ada di kawasan kampung vertikal pada tabel dibawah ini.

No	Fungsi & Aktivitas Utama	Deskripsi Aktivitas Utama	Pelaku
A	Fungsi Hunian		
1	Tidur	Aktivitas tidur dilakukan di ruang kamar tidur biasanya digunakan minimal satu orang untuk ruang kamar tidur penunjang dan minimal 2 orang untuk kamar tidur utama.	Anggota Keluarga terdiri dari minimal 4 orang dan maksimal 12 orang.
2	Mandi/BAB/BAK	Aktivitas mandi berfungsi untuk membersihkan badan namun dengan privasi yang tinggi dan hanya digunakan oleh satu orang.	Anggota Keluarga terdiri dari minimal 4 orang dan maksimal 12 orang.
3	Makan	Aktivitas makan dilakukan untuk memenuhi salah satu kebutuhan primer.	Anggota Keluarga terdiri dari minimal 4 orang dan maksimal 12 orang.
4	Memasak	Memasak dilakukan untuk membuat makanan dan minuman serta membersihkan peralatan makan.	Ibu.
5	Belajar	Aktivitas belajar dilakukan untuk meningkatkan kompetensi tiap individu.	Anak-anak.
6	Berkumpul	Aktivitas ini kompleks mulai dari menonton TV bersama, menerima tamu, dan berdiskusi.	Anggota Keluarga terdiri dari minimal 4 orang dan maksimal 12 orang.
No	Fungsi & Aktivitas Utama	Deskripsi Aktivitas Utama	Pelaku
B	Fungsi Publik		
1	Ibadah	Aktivitas ini terdiri dari mengaji, sholat, dan istigosah.	Semua Warga Kampung yang beragama islam.

2	Berkumpul	Aktivitas ini dapat berupa diskusi antar warga dan melakukan event tertentu	Masyarakat Kampung
3	Ronda Malam	Aktivitas ini dilakukan untuk menciptakan rasa aman dan kondusif.	Warga kampung laki-laki.
4	Olahraga	Aktivitas ini dilakukan untuk menjaga tubuh tetap bugar dan sehat.	Masyarakat Kampung.
5	Bermain	Aktivitas ini dilakukan pada anak - anak usia 5-15 tahun.	Anak-anak.
6	Kerja Bakti	aktivitas ini dilakukan untuk menciptakan lingkungan yang bersih dan asri.	Masyarakat Kampung.
7	Kesehatan	Kegiatan ini dilakukan untuk mengimunisasi balita dan bayi untuk kesehatan tubuh .	Bidan.
	Parkir	Kapasitas Parkir berdasarkan jumlah kebutuhan pengguna dan terdapat keamanan parkir.	Masyarakat kampung, dan penjaga parkir.
No	Fungsi & Aktivitas Utama	Deskripsi Aktivitas Utama	Pelaku
C	Fungsi Pendidikan		
1	Belajar Mengajar	Aktivitas belajar mengajar dilakukan secara tatap muka di kelas (sesuai jenjang) dari jam 07.00 - 12.00.	Siswa-Siswi, Guru.
2	Pengelolaan Belajar Mengajar	Aktivitas ini dilakukan untuk menyiapkan bahan pembelajaran dan mengolah hasil Koordinasi tentang kurikulum belajar mengajar.	Guru, Kepala Sekolah.
3	Pelayanan	Aktivitas pelayanan ini bertujuan untuk melayani warga sekolah.	Staff tata usaha.
4	Pengelolaan Pendidikan	Aktivitas ini bertujuan untuk mengelola kurikulum pendidikan.	Guru, Kepala Sekolah.
5	Ekstrakurikuler	aktivitas ini dilakukan diluar kegiatan pembelajaran primer dan dilakukan berdasarkan konteks kegiatannya.	Guru, Siswa.
No	Fungsi & Aktivitas Utama	Deskripsi Aktivitas Utama	Pelaku
D	Fungsi Pemerintahan		
1.	Administrasi	Kegiatan ini dilakukan untuk melakukan pendataan kependudukan dan kegiatan lain yang membutuhkan administrasi dari RT dan RW.	Ketua RT, Ketua RW, Ketua Karang Taruna, Ketua PKK.
2.	Birokrasi	Kegiatan ini dilakukan untuk memperoleh perijinan sesuai kepentingan masing – masing.	Ketua RT, Ketua RW, Ketua Karang Taruna, Ketua PKK.
No	Fungsi & Aktivitas Utama	Deskripsi Aktivitas Utama	Pelaku
E	Fungsi Niaga		
1.	Jual-beli	Aktivitas ini bertujuan untuk kegiatan ekonomi bagi para pedagang dan pembeli.	Pedagang, pembeli.
2	Pelayanan Pasar	Kegiatan ini dilakukan untuk melayani aktivitas pengunjung dan pedagang untuk memudahkan dalam aktivitas ekonominya	Staff terkait.
3	Pengelolaan Pasar	Kegiatan ini bertujuan untuk mengelola secara makro infrastruktur pasar.	Staff pengelola.
No	Fungsi & Aktivitas Utama	Deskripsi Aktivitas Utama	Pelaku
F	Fungsi Ekologi		
1.	Pengelolaan air	Bertujuan untuk mengelola air hujan dan air PDAM untuk kebutuhan sehari-hari dan mengelola air buangan agar dapat dibuang secara aman dan ramah lingkungan	Petugas Kebersihan
2.	Pengelolaan Sampah	Mengelola sampah yang bisa didaur ulang dan dijadikan kompos dan memilah sampah	Petugas Kebersihan, Warga

			mandi			
			Elemen furniture terdiri dari kloset (0,6 x 0,5), bak mandi (0,6 x 0,7) dan westafel (0,6 x 0,5)	Data Arsitek	1 kamar mandi untuk tipe 60 lt.1 dan tipe 90 lt.1, 2 kamar mandi untuk tipe 60 lt.2, tipe 90 lt.2, tipe 90 lt.3 dan tipe 120 lt.1, 3 kamar mandi untuk tipe 120 lt.2	1758 m ²
			terdapat trasram dan keramik disepanjang dinding toilet		estimasi untuk 333 rumah	
3.	Makan	Ruang Makan	Setiap rumah terdapat 1 ruang makan		Luas ruang makan sebesar 2 m ²	666 m ²
			Elemen furniture terdiri dari meja makan (0,6 x 0,8) dan 4 buah kursi (0,6 x 0,6)	Data Arsitek	jumlah total 1 ruang makan per rumah	
			berdekatan dengan dapur		estimasi untuk 333 rumah	
4.	Memasak	Dapur	Setiap rumah terdapat 1 ruang dapur.		jumlah total 1 ruang dapur per rumah.	999 m ²
			elemen furniture terdiri dari westafel (0,6 x 0,7), kompor (0,6 x 0,6), kabinet (0,7 x 1,20), lemari es (0,7 x 1,20), cooker hood (0,6 x 0,6).	Data Arsitek	luas ruang dapur sebesar 3 m ²	
			permukaan lantai kasar		estimasi untuk 333 rumah.	
5.	Belajar	Kamar Tidur	terdapat meja belajar dengan dimensi 60 x 80 cm.	Data Arsitek	besaran ruang meja belajar dimasukan di ruang kamar tidur.	-
			berada di satu ruang dengan kamar tidur.			
6.	Berkumpul	Ruang Tamu	Setiap rumah terdapat 1 ruang tamu.		jumlah total 1 ruang tamu per rumah	848 m ²
			Elemen furniture terdiri dari meja tamu (0,6 x 0,6) dan sofa (1,8 x 0,6) serta kabinet TV (0,6 x 0,4).	Data Arsitek	luas ruang dapur sebesar 4 m ² .	
			berdekatan dengan entrance.		estimasi untuk 333 rumah.	
7.	Cuci Jemur	Ruang Jemuran	Setiap rumah terdapat 1 ruang cuci jemur dan berdekatan dengan kamar mandi.	Data Arsitek	Luas ruangan sebesar 4 m ² untuk 212 rumah	1332 m ²
Sirkulasi 30 %						4967 m ²
No	Fungsi & Aktivitas Utama	Kebutuhan Ruang	Deskripsi Kebutuhan Ruang	Sumber	Kapasitas	Total Luas

B.	Fungsi Publik					Ruang
1.	Ibadah	Musholla	Terdapat 4 musholla dalam satu RT	SNI 03 - 1733 - 2004	Luas ruang sebesar 45 m ²	380 m ²
			Setiap musholla menampung 100 orang		Luas halaman sebesar 50 m ²	
			Terdapat toilet dan tempat wudhu		estimasi untuk 4 musholla	
			Terdapat ruang luar atau halaman			
2.	Berkumpul	Balai RW	Terdapat ruang luas untuk bersosialisasi sebagai ruang utama	SNI 03 - 1733 - 2004	Luas lahan balai RW sebesar 200 m ²	300 m ²
			Ruang penunjang terdiri dari gudang (2,00 x 2,20), toilet (1,50 x 2,00), dan ruang arsip (3,00 x 3,00)		Luas halaman sebesar 100 m ²	
			Terdapat ruang terbuka hijau			
		Ruang komunitas	Terdapat ruang untuk diskusi	Asumsi	Luas ruang diskusi sebesar 80 m ²	130 m ²
			Terdapat taman sebagai area RTH		Luas taman sebesar 50 m ²	
			Berdekatan dengan musholla dan balai RW			
3.	Ronda Malam	Pos ronda	Furniture terdapat ruang penyimpanan dan televisi (0,6 x 0,6)	SNI 03 - 1733 - 2004	Luas ruangan sebesar 12 m ²	48 m ²
			Luas ruangan utama dapat menampung 4 orang		jumlah total 4 buah pos ronda	
4.	Olahraga	Lapangan	Digunakan untuk olahraga futsal (10 x 25 meter), voli (18 x 9 meter), dan bulu tangkis (6 x 13 meter)	Asumsi, standar BWF, dan standar FIVB	jumlah fasilitas lapangan olahraga sebesar 500 m ²	500 m ²
			Mudah diakses oleh masyarakat		Jumlah toilet sebanyak 2 toilet	
			Terdapat toilet umum dan Gardu listrik			
5.	Bermain	Taman	Terdapat jogging track	SNI 03 - 1733 - 2004	terdapat 3 taman	600 m ²
			Taman terdapat berbagai macam jenis tumbuhan mulai dari tanaman perdu hingga tanaman berbatang kayu		Luas taman sebesar 200 m ²	
6.	Kerja Bakti	Fasilitas publik	Termasuk ruang-ruang yang termasuk area publik	-	-	-
7.	Kesehatan	Posyandu	Posyandu terletak di Balai RW	-	-	-

8.	Parkir	Tempat Parkir	Tempat Parkir Menampung 10 (2,5 x 5 meter) mobil dan 500 sepeda motor (0,75 x 2,5 meter)	Data Arsitek	Luas parkir tiap mobil (3,7 x 5 meter) dan motor (1 x 2,25 meter)	1310 m ²
Sirkulasi 30 %						980 m ²
No	Fungsi & Aktivitas Utama	Kebutuhan Ruang	Deskripsi Kebutuhan Ruang	Sumber	Kapasitas	Total Luas Ruang
C.	Fungsi Pendidikan					
1	Belajar Mengajar	Kelas	Setiap kelas terdiri dari 30 siswa	Permen No. 24 Tahun 2007	Jumlah total kelas sebanyak 10 kelas dan 1 lab IPA	1109 m ²
			Setiap Sekolah Dasar terdiri dari 6 kelas		Jumlah luas tiap kelas sebesar 35 m ²	
			Untuk TK dan PAUD masing-masing mempunyai 2 kelas		Luas TK dan PAUD masing-masing sebesar 100 m ²	
			Untuk TK dan PAUD terdapat taman bermain		Luas halaman SD sebesar 500 m ²	
			Jumlah toilet sebanyak 2 toilet untuk TK dan PAUD dan 4 toilet untuk SD		Luas toilet yaitu 3 m ²	
2	Pengelolaan Belajar Mengajar	Ruang Guru	Setiap sekolah mempunyai 1 ruang guru	Permen No. 24 Tahun 2007	Luas ruang guru sebesar 40 m ²	129 m ²
			Furniture terdiri dari meja kerja (0,6 x 0,8), kursi (0,6 x 0,6), lemari arsip (0,8 x 1,20), dan lemari penyimpanan (0,8 x 1,20)		Luas toilet yaitu 3 m ²	
			Jumlah toilet guru sebanyak 2 buah setiap sekolah			
3	Pelayanan	Ruang TU	Setiap sekolah mempunyai 1 ruang TU	Permen No. 24 Tahun 2007	Luas ruang TU sebesar 9 m ²	27 m ²
			Furniture terdiri dari meja kerja (0,6 x 0,7), kursi (0,6 x 0,6), lemari arsip (0,8 x 1,20), dan lemari penyimpanan (0,8 x 1,20)		Jumlah total ruang TU adalah 3 unit	
			Berdekatan dengan ruang guru			
4	Pengelolaan Pendidikan	Ruang Rapat	Terdapat 1 ruang Rapat di sekolah dasar	Permen No.24 Tahun 2007	luas ruang rapat sebesar 12 m ²	12 m ²
		Ruang Kepala Sekolah	Setiap sekolah mempunyai 1 ruang Kepala Sekolah		luas ruang kepala sekolah sebesar 9 m ²	27 m ²

5	Ekstrakurik -er	Ruang Kelas dan halaman sekolah	kegiatan dilakukan didalam ruang dan diluar ruang	Permen No.24 Tahun 2007	Luasan menyesuaikan dengan kebutuhan belajar mengajar	-
Sirkulasi 30 %						454 m ²
No	Fungsi & Aktivitas Utama	Kebutuhan Ruang	Deskripsi Kebutuhan Ruang	Sumber	Kapasitas	Total Luas Ruang
D.	Fungsi Pemerintah					
1.	Administrasi	Balai RW	Ketentuan sudah dijelaskan	-	-	-
2.	Birokrasi	Balai RW	Ketentuan sudah dijelaskan	-	-	-
No	Fungsi & Aktivitas Utama	Kebutuhan Ruang	Deskripsi Kebutuhan Ruang	Sumber	Kapasitas	Total Luas Ruang
E.	Fungsi Niaga					
1.	Jual-beli	Pasar	Menampung 100 lapak	SNI 03-1733-2004	Ukuran lapak sebesar 8 m ²	800 m ²
			Lapak terdapat meja lapak		-	
2.	Pelayanan Pasar	Pasar	Ketentuan sudah dijelaskan		-	-
3.	Pengelolaan Pasar	Ruang pengelola	Ruang terdiri dari ruang pimpinan dan ruang servis		luas ruangan sebesar 10 m ²	10 m ²
Sirkulasi 30 %						183 m ²
No	Fungsi & Aktivitas Utama	Kebutuhan Ruang	Deskripsi Kebutuhan Ruang	Sumber	Kapasitas	Total Luas Ruang
F.	Fungsi Ekologi					
1.	Pengelolaan Air	Tandon Air Hujan	Untuk menyimpan air hujan dan dapat digunakan sebagai air cadangan	Pusat Litbang PU	30 % dari tandon air bawah tanah	105 m ²
		Tandon Air Atas (Roof Tank)	Untuk penyimpanan primer air bersih		160 x 290 cm (volume 10 m ³ sebanyak 10 buah	46 m ²
		Tandon Bawah	Untuk penyimpanan air bawah tanah		160 x 290 cm (volume 10 m ³ sebanyak 50 buah + 1,5 volume tandon	575 m ²
2.	Pengelolaan Sampah	Tempat pembuangan sampah	Jarak bebas tps minimal 30 meter terdapat 4 tps	SNI – 2324 - 2008	Luas TPS = 6 m ²	24 m ²
		Bank Sampah	Bank Sampah untuk memilah sampah untuk didaur ulang		luas ruangan = 50 m ²	50 m ²
		Rumah Kompos	Rumah Kompos untuk mengelola sampah organik menjadi kompos	Pt-S-06-2000c	luas ruangan = 20 m ²	20 m ²
3.	Pengelolaan IPAL	Instalasi IPAL	Instalasi IPAL untuk mengelola limbah kotoran	Pusat Litbang PU	Volime berdasarkan perhitungan jumlah penghuni kali koefisien debit air yaitu 1914 orang x 200 liter	400 m ²
			Sumur resapan,		Volime berdasarkan	896 m ²



Gambar 2. 2 Area Perencanaan Menyesuaikan Peraturan
Sumber : Hasil Analisis, 2020

Dari gambar diatas bahwa lahan untuk dibuat bangunan kampung vertikal adalah 1,5 hektare dan luas RTH adalah 1 hektare.

2.2.2. Kebijakan Penggunaan Lahan

Dalam peruntukannya kondisi eksisting kawasan kampung Dupak Magersari masuk dalam kategori peruntukan ruang terbuka hijau yang tidak diperuntukan untuk permukiman warga. Namun disisi lain warga mempunyai surat Izin Pemakaian Tanah (IPT) atau yang disebut “Surat Ijo”. IPT tersebut memiliki kekuatan hukum yang ditetapkan dan diatur oleh Undang-Undang (UU). Pertama, UU No. 1 Tahun 2004 Tentang Perbendaharaan Negara, Peraturan, Peraturan Pemerintah No.27 Tahun 2014 Tentang Pengelolaan Barang Milik Negara (BMN), Permendagri No.19 Tahun 2016 Tentang Pedoman Pengelolaan Barang Milik Daerah, Peraturan Daerah No. 13 Tahun 2010 Tentang Retribusi Pemakaian Kekayaan Daerah, dan Peraturan Daerah No. 16 Tahun 2014 tentang Pelepasan Aset Pemkot Surabaya, serta Peraturan Daerah Kota Surabaya No. 3 Tahun 2016 Tentang Izin Pemakaian Tanah (Bangga Surabaya, 2019).

Untuk peraturan terkait permukiman vertikal, peraturan yang berkaitan adalah peraturan terkait rumah susun dan menggunakan sistem blok. Menurut peraturan tata ruang UP VI Tunjungan tentang rumah susun adalah sebagai berikut.

1. KDB maksimum yang diizinkan adalah maksimal 60 % dari luasan lahan.
2. KTB maksimum yang diizinkan adalah 200 meter.
3. KDH yang diizinkan minimal sebesar minimal 10 % dari luas lahan.
4. Jumlah lantai basemen maksimum yang diizinkan adalah 3 lantai.

2.2.3. Permasalahan dan Potensi Site

Sumber : Hasil Analisis, 2020

Untuk merespon dari potensi dan permasalahan tersebut dapat dilihat pada tabel dibawah ini.

No.	Sintesis untuk potensi	Sintesis untuk permasalahan
1.	Menyediakan halte dan jembatan penyeberangan untuk memudahkan akses transportasi.	Merelokasi hunian warga kearah yang vertikal serta menambah jumlah hunian sesuai dengan jumlah penduduk.
2.	Meremajakan fasilitas umum yang ada di Kampung Dunak Magersari.	Merelokasi pasar tradisional ke tempat yang lebih aman dan menata ulang sirkulasi kampung.

Sumber : Hasil Analisis, 2020

BAB III

PENDEKATAN DAN KONSEP PERANCANGAN

3.1. Pendekatan Rancangan

3.1.1. Pendekatan Arsitektur Adaptif

Secara garis besar perancangan kampung vertikal harus menyelesaikan permasalahan yang kompleks dengan memanfaatkan potensi sekitar tapak. Maka diperlukan untuk suatu pendekatan yang dapat menjawab sebuah solusi dari permasalahan dan potensi yang ada.

Pendekatan arsitektur adaptif dipilih karena relevan dengan isu perancangan kampung vertikal. Menurut Kronenburg, 2007 penggunaan istilah “arsitektur adaptif “ adalah arsitektur yang berkaitan dengan bangunan yang dirancang secara khusus dapat beradaptasi dengan lingkungannya, dengan penghuninya, dengan obyek didalamnya apakah ini secara otomatis atau melalui campur tangan manusia.

Menurut Schmidt III & et.al, 2009 dalam bukunya *Desining Adaptable buildings*, terdapat sebuah prinsip umum yang berkaitan dengan arsitektur adaptif diantaranya :

- ### 1. *Responsive structure*

Kemampuan bangunan yang dapat bermutasi dengan perubahan kondisi fasad yang dinamis atau struktur yang dapat diubah.

- ## 2. Adaptive reuse

Menemukan fungsi baru untuk bangunan atau ruang yang kurang dimanfaatkan atau kosong, misalnya dengan mengubah gedung perkantoran menjadi bangunan perumahan dan area industri menjadi area residensial.

- ### 3. Accessibility for all or inclusive design

Desain bangunan yang dapat menjawab kebutuhan pengguna dari beragam pengguna agar fungsi bangunan dapat diakses oleh siapapun.

- #### 4. Increased user control

5. Climate

3.1.2. Integrasi Nilai-nilai Keislaman

Hai manusia! Kami ciptakan kamu dari satu pasang laki-laki dan perempuan, dan Kami jadikan kamu beberapa bangsa dan suku bangsa agar kamu saling mengenal (bukan saling membenci, bermusuhan), Sungguh, yang paling mulia diantara kamu dalam pandangan Allah ialah yang paling bertakwa. Allah Maha tau, Maha Mengetahui (QS Al-Hujurat / 49:13).

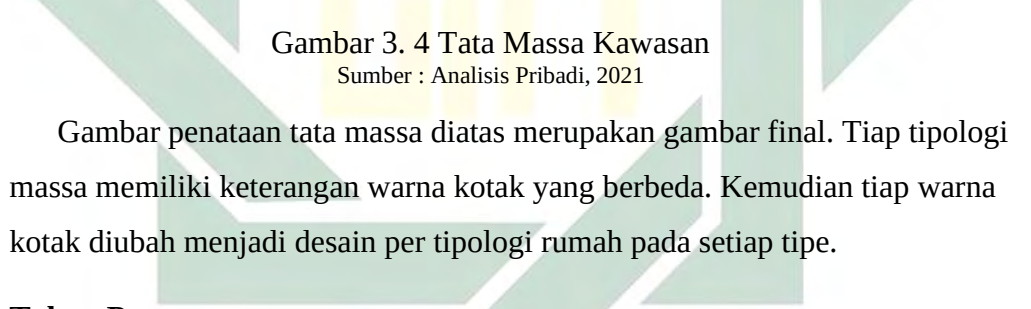
3.2. Konsep Rancangan

3.2.1. Perencanaan Relokasi Kampung

The diagram illustrates the three stages of a highway interchange design process:

- Tahap 1 - Pemetaan (Mapping):** Shows the initial site plan with existing roads, terrain, and proposed interchange layout.
- Tahap 2 - Penataan (Arrangement):** Shows the arrangement of the interchange, including the placement of ramps, overpasses, and the main roadway alignment.
- Tahap 3 - Perancangan (Design):** Shows the final design of the interchange, including the placement of guardrails, lighting, and other infrastructure.

18



Tahap Perancangan

Tahap Perancangan

Tahap terakhir adalah tahap perancangan kawasan kampung vertikal yang

Implementasi Pendekatan Arsitektur Adaptif

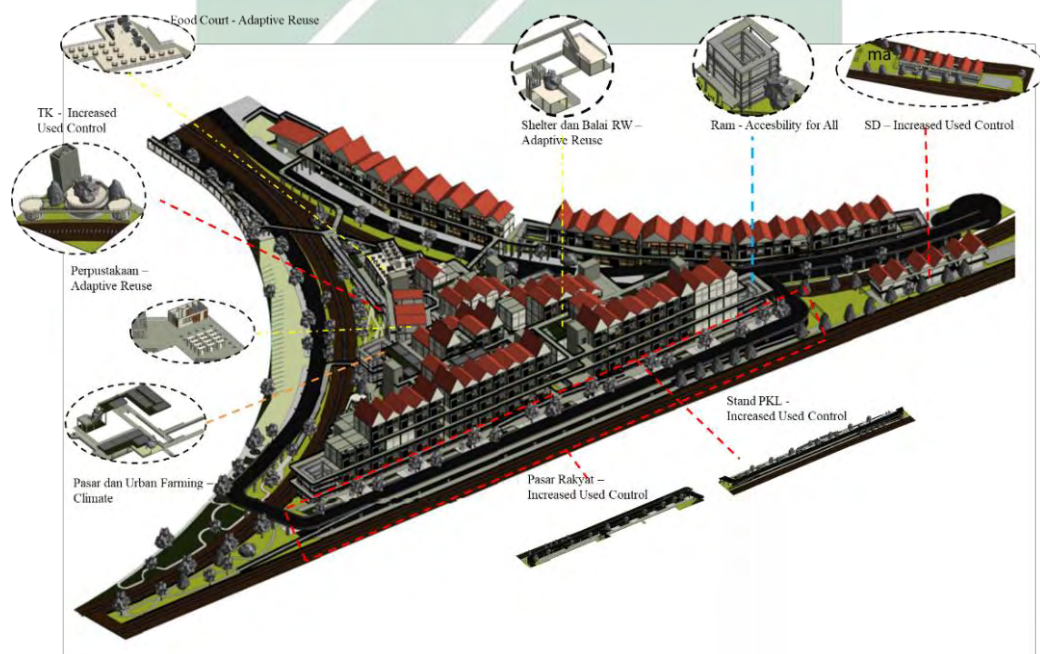
Prinsip makro arsitektur adaptif yaitu *Responsive structure, Adaptive*

HASIL RANCANGAN

4.1. Rancangan Arsitektur

4.1.1. Bentuk Kawasan Kampung Vertikal

Bentuk dasar bangunan dalam perancangan kampung vertikal adalah bentuk kotak kemudian dikategorikan berdasarkan tipologi bangunan yang telah dianalisis berdasarkan pemetaan kawasan. Terdapat beberapa aplikasi desain terhadap pendekatan arsitektur adaptif yang disajikan pada gambar berikut.



Gambar 4. 1 Perspektif Perancangan Kawasan
Sumber : Hasil Analisis, 2021

Gambar bentuk pola perspektif kawasan kampung vertikal mengikuti pola bentukan massa eksisiting yang tidak melangar sempadan kereta api. Massa ditata secara vertikal dengan ketinggian 2 – 5 lantai.



Gambar 4. 2 Tampak Kawasan Utara
Sumber : Hasil Analisis, 2021

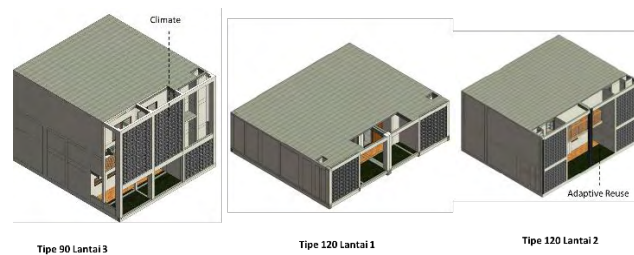
This architectural rendering shows a long, multi-story building complex with a series of red-tiled roofs and white walls. The building features a mix of traditional and modern architectural elements, including large windows and a prominent central section. The foreground is landscaped with green trees and shrubs, and the background is a clear blue sky.

4.1.2.Bentuk Per Tipologi Bangunan

Figure 10 displays four 3D cutaway diagrams of building types, illustrating their internal structures and key features:

- Type 60 Lantai 1:** Shows a building with a green roof and a cutaway revealing internal spaces. Labels include "Climate" (pointing to the roof) and "Adaptive Reuse" (pointing to the interior).
- Type 60 Lantai 2:** Shows a building with a green roof and a cutaway revealing internal spaces. Labels include "Climate" (pointing to the roof) and "Increased User Control" (pointing to the interior).
- Type 90 Lantai 1:** Shows a building with a green roof and a cutaway revealing internal spaces. Label includes "Adaptive Reuse" (pointing to the interior).
- Type 90 Lantai 2:** Shows a building with a green roof and a cutaway revealing internal spaces. Label includes "Responsive Structure" (pointing to the interior).

Terdapat beberapa pengaplikasian pendekatan arsitektur adaptif pada tiap tipologi rumah seperti pengaplikasian prinsip *adaptive reuse* pada halaman depan rumah yang dapat difungsikan sebagai kegiatan komunal warga. Pengaplikasian prinsip *increased used control* pada ruang yang kosong yang dapat difungsikan sebagai ruang tumbuh kedepannya.



Sumber : Hasil Analisis, 2021

The image contains two architectural cross-sections of a three-story building. The left section shows a ground floor with a dining area and a kitchen, a first floor with a living area and a staircase, and a second floor with a bedroom and a bathroom. The right section shows a similar layout but with a different staircase configuration. Both sections are labeled with numbers 1 through 6, indicating specific rooms or areas.



Bentuk ruang luar terdiri dari beragam fungsi ruang diantaranya pasar rakyat, taman kanak-kanak, taman bermain, pasar, shelter, dan perpustakaan. Dalam pengaplikasian prinsip arsitektur adaptif yaitu prinsip *climate* adalah desain ruang luar didesain terbuka dan memanfaatkan penghawaan dan pancahayaan alami.



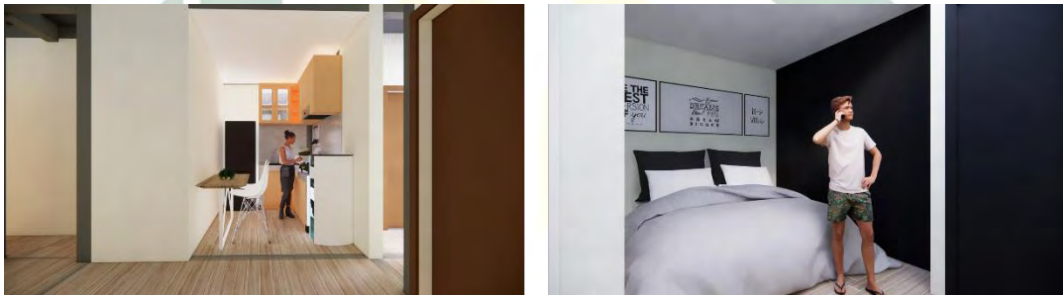
4.1.4. Bentuk Ruang Dalam

Pengaplikasian prinsip increased used control terlihat pada ruangan menggunakan cat dasar berwarna putih sehingga menimbulkan kesan cerah dan netral terhadap psikologi ruang.



Gambar 4. 9 Interior Kamar Tidur dan Ruang Tamu
Sumber : Hasil Analisis, 2021

Bentuk ruang dalam per rumah berkonsep minimalis dengan penggunaan sedikit material. Untuk pengaplikasian prinsip arsitektur adaptif *adaptive reuse* pada penggunaan furniture pada ruang sisa dan pengoptimalan luasan ruang yang diaplikasikan pada tempat tidur dan dapur.



Gambar 4. 10 Interior Kamar Tidur dan Dapur
Sumber : Hasil Analisis, 2021

Prinsip *adaptive reuse* diaplikasikan pada meja makan fungsi ruang tamu juga dapat digunakan sebagai ruang makan sehingga fungsi ruang menjadi multifungsi.

4.1.5. Organisasi Ruang Kawasan

Kawasan perancangan kampung vertikal memiliki tiga zona yang dibelah oleh jalur kereta api yaitu zona barat, zona tengah, dan zona timur. Melihat dari kondisi eksisting bahwa zona yang memiliki banyak lahan untuk dibangun adalah zona tengah. Maka sebagian besar aktivitas dan fasilitas ditempatkan di zona tengah. Untuk zona barat difungsikan sebagai permukiman karena berpedoman pada eksisting. Zona timur untuk ruang terbuka hijau atau sebagai pengelolaan utilitas plambing dan utilitas sampah. Adapun gambar diagram dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



The figure consists of four maps of the Tugu Pahlawan area, each showing a different zoning level. The maps are labeled 'Zoning Level 1', 'Zoning Level 2', 'Zoning Level 3', and 'Zoning Level 4 dan Zoning Level 5'. Each map includes a legend with color-coded zones: yellow for residential, blue for commercial, red for industrial, green for public use, and grey for infrastructure. The maps show the layout of buildings, roads, and public spaces, with zoning levels 1, 2, and 3 covering the main area and level 4 covering the surrounding areas.

Gambar 4. 12 Rancangan Zonning Makro
Sumber : Hasil Analisis, 2021

26



Gambar 4. 13 Rancangan Pembagian Bangunan di Kawasan
Sumber : Hasil Analisis, 2021

4.1.6. Organisasi Ruang Mikro

Dalam perancangan Kawasan ini terdapat 7 tipologi bangunan memiliki jumlah lantai dan luasan yang berbeda sehingga mempengaruhi pada kebutuhan pengorganisaian ruang. Organisasi ruang per tipologi bangunan secara karakter program ruang cenderung sama. Dimana posisi ruang tamu berdekatan dengan dapur dan juga ungsi ruang tamu djiadikan dapur. Ruang kamar tidur berada dibelakang denah untuk menciptakan kesan privasi bagi penghuni rumah.

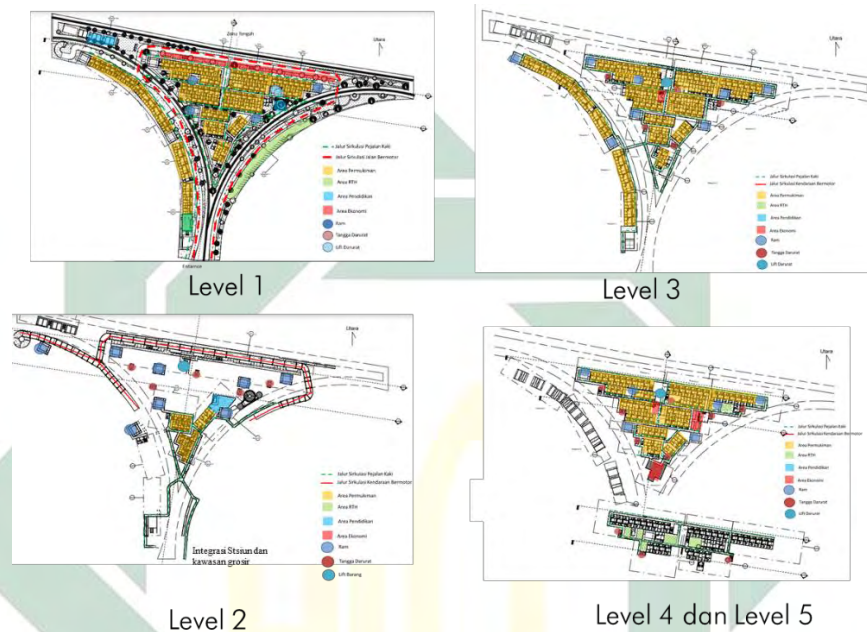


Gambar 4. 14 Rancangan Zonning Mikro
Sumber : Hasil Analisis, 2021

Penempatan toilet dan ruang cuci jemur diletakan didepan denah bersebelahan dengan halaman belakang hal ini bertujuan untuk menerima udara dan cahaya dengan maksimal karena ruang dapat berpotensi lembab

4.1.7. Sirkulasi dan Aksesibilitas

Gambar perspektif bangunan mengikuti pola jalur sirkulasi eksisting seperti mengikuti jalur kereta api pada bagian sisi tepi tapak dan pola grid pada bagian tengah tapak kawasan. Terdapat dua akses sirkulasi pejalan kaki dan roda dua dan juga akses sirkulasi kendaraan bermotor yang dapat diakses kendaraan roda empat.



Gambar 4. 15 Rancangan Sirkulasi dan Aksesibilitas
Sumber : Hasil Analisis, 2021

Untuk akses kendaraan bermotor roda empat terdapat jalan layang yang bertujuan untuk menghindari lintasan kereta api serta memberikan 2 tempat ruang ekonomi dibagian utara tapak kawasan. Serta dapat menghubungkan terhadap sirkulasi dalam kawasan permukiman.

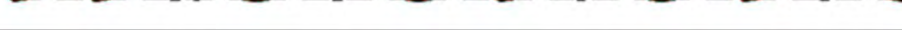
Adapun secara visual besaran sirkulasi cenderung sesuai standart dengan lebar sirkulasi pada gang kampung sebesar 2 meter dan sirkulasi jalan raya memiliki lebar 6 meter.



Gambar 4. 16 Suasana Sirkulasi dan Aksesibilitas



Sumber : Hasil Analisis, 2021



Sumber : Hasil Analisis, 2021

PENUTUP

Dalam perancangan kampung vertikal ini, penataan kampung ditempatkan dilokasi eksisiting dan dilakukan secara bertahap agar warga masih merasakan suasana kampung Dupak Magersari. Hal ini direncanakan demi mungusung konsep penataan kampung tanpa menggusur. Adapun pendekatan perancangan kampung menggunakan pendekatan arsitektur adaptif.

Dengan paparan terkait konsep perancangan ini diharapkan mampu menjawab problematika yang terjadi di Kampung Dupak Magersari agar kampung Dupak Magersari menjadi kampung yang layak untuk dihuni.

DAFTAR PUSTAKA

- Schmidt III, Robert, dan et.al. 2009. "ADAPTABLE BUILDINGS." *11TH INTERNATIONAL DESIGN STRUCTURE MATRIX CONFERENCE*. GREENVILLE: Department of Civil and Building Engineering, Loughborough University.
- Atika, Firda Ayu. 2020. "Housing Quality pada Permukiman Informal Sempadan Rel Kereta Api, Dupak Magersari, Surabaya." *Seminar Nasional Sains dan Teknologi Terapan VIII 2020*. Surabaya: Institut Teknologi Adhi Tama Surabaya . 411-418.
- Badan Pusat Statistik Kota Surabaya. 2019. *Kecamatan Bubutan dalam Angka 2019*. Surabaya: 2019.
- . 2020. *Surabaya dalam Angka 2020*. Surabaya: BPS Kota Surabaya.
- Bangga Surabaya. 2019. *Perda Retribusi Izin Pemakaian Tanah "Surat Ijo" Masih Berlaku*. 8 Februari. Diakses 26 12, 2020. <https://humas.surabaya.go.id/2019/02/08/perda-retribusi-izin-pemakaian-tanah-surat-ijo-masih-berlaku/>.
- Barbara, Patricia Bela, dan Ema Umilia. 2014. "Clustering Permukiman Kumuh di Kawasan Pusat Kota Surabaya." *Jurnal Perencanaan Wilayah Kota, Fakultas Teknik Sipil dan Perencanaan ITS* C-172.
- Direktorat Jendral Cipta Karya. 2016. "Petunjuk Teknis Pengelolaan Dana Bantuan Pemerintah Untuk Masyarakat (BPM)." *Kementrian Pekerjaan Umum dan Perumahan Rakyat*. Surabaya.
- Ernawati, Rita. 2019. *Rumuskan Konseptual Model melalui Analisis Budaya Komunal Kampung*. 10 03. Diakses 01 02, 2020. <https://www.its.ac.id/news/2019/03/10/rumuskan-konseptual-model-melalui-analisis-budaya-komunal-kampung/>.
2011. *Keberagaman Kampung Vertikal*. 16 Januari. Diakses Desember 25, 2020. <http://rumah-yusing.blogspot.com>.
- Nasional, Badan Standarisasi. 2004. *SNI 03-1733-2004 Tata Cara Perencanaan Lingkungan Perumahan di Perkotaan*. Badan Standarisasi Nasional.
2018. *WARGA DUPAK MAGERSARI BUTUH PERHATIAN PEMKOT*. Disutradarai oleh Amanda Soelaiman. Dimainkan oleh SBO TV.
- Yuliasari, Indah. 2020. "HAKEKAT ARSITEKTUR KAMPUNG KOTA DALAM KONTEKS FILOSOFIS." *Lakar Jurnal Arsitektur* 118-124.