



محمد طاهر و محمد بيهقي و أصحابه. ٢٠١٣. المدخل إلى طرق تدريس العربية  
للإندونيسيين. سدوارجو: ميتراميديا نوسانتارا.

داود بن درويش جلس. ٢٠٠٦. دليل الباحث في تنظيم و توضيح البحث العلمي في العلوم السلوكية. فلسطين: غزة.

جميع الحقوق محفوظة. ١٩٨٨. منجد، بيروت: دار المشرق.

Arikunto, Suharsimi. 2002. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: PT Rineka Cipta.

Asrori, Imam. 2009. *Aneka Permainan Penyegar Pembelajaran Bahasa Arab*. Surabaya: Hilal Pustaka.

Asyhar, Rayandra. 2012. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi Jakarta.

Bungin, Burhan. 2011. *Metodologi Penelitian Kuantitatif*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.

Irianto, Agus. 2004. *Statistik:Konsep Dasar, Aplikasi, dan Pengembangannya*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.

Margono. 2007. *Metode Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta.

Mujib, Fathul dan Nailur Rahmawati. 2012. *Permainan Edukatif Pendukung Pembelajaran Bahasa Arab*. Jogjakarta: Diva Press.

Munawwir, Ahmad Warson. 1997. *Al Munawwir Kamus Arab-Indonesia*. Surabaya: Pustaka Progresif.

Paputangan, Irving Putra. 2006. "Konsep Permainan Tic Tac Toe Menggunakan Algoritma Genetika". Makalah disajikan pada Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi, Yogyakarta.

