

التجريد

بنت معرفة اللطفية. ٢٠١٥. تطبيق وسائل لعبة XO لترقية مهارة الاستماع لطلاب

الفصل الحادى عشر بالمدرسة العالية الإسلامية الحكومية كرتسونو عانجوك.

استماع هو نشاط الذي يعمل به الأفراد غالبا، و لكن إنجاز تعليم الاستماع تفشيلا كثيرا و لا أكمل حاصله. و هذا يُسبب قليل حماسة التلاميذ في تعليم الاستماع حتى تصعب المعلم لوجود الابتكار الجديد في تعليم الاستماع.

و من احدى الطرائق التي تعتبر جاذبة في تعلم اللغة العربية هي طريقة لعبة XO. لعبة XO عديد من لعبة tic tac toe، هي لعبة بسيطة و ملهم من لعبة الأطفال. و يُلعب في لوحة ذي مقياس 3 x 3. و سيضع اللاعبان X و O على اللوحة، اللاعب الذي يستطيع أن يضع ثلاثة الحبوب في خط واحد (عمودي أو أفقي أو قطري) فهو الفائز.

وهذا البحث يهدف أن يعرف تطبيق لعبة XO لتريقة مهارة الاستماع في فصل الحادى عشر بالمدرسة العالية الإسلامية الحكومية كرتسونو عاجنوك.

وطريقة البحث التي استخدمتها الباحثة هي "الطريقة الكمية". و طريقة جمع البيانات هي طريقة الملاحظة وطريقة المقابلة و طريقة الاستبيانات وطريقة الاختبار بالتخاذ ستة و عشرون طالبا من الفصل الحادي عشر لعينة البحث.

أما فروض البحث في هذا البحث فهو أن تطبيق لعبة XO تستطيع أن ترقى مهارة الاستماع لطلاب الفصل الحادي عشر بالمدرسة العالية الإسلامية الحكومية كرتوسونو

عاجوك. ولتلخيص النتيجة استخدمت الباحثة برمز *T-tes*

$$N=26 \quad \alpha=0,05 \quad t_{tabel}=1,708 \quad t_0=5,8$$

$$t_0 > t_{tabel} \quad 5,8 > 1,708$$

و ذلك يدل على أن نجاح وفعال تطبيق لعبة XO لترقية مهارة الاستماع في فصل الحادي عشر بالمدرسة العالية الإسلامية الحكومية كرتوسونو عانجوك. معظم التلاميذ ينالون النتيجة الجيدة بعد استخدام هذه اللعبة عند تعليم الاستماع.

