

DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad , Azhar. 2006. *Media Pembelajaran* . Jakarta: Raja Grafindo Persada
- Darajad, Zakiyah dkk. 2006. *Ilmu Pendidikan Islam*. Jakarta : Bumi Aksara
- Harsan, Alif. 2009. *Jago Membuat Game Komputer*. Jakarta : Media Kita
- Hamalik, Oemar. 2006. *Proses Belajar Mengajar* . Jakarta : PT. Bumi aksara
- Munadi, Wahyudi . 2003. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Gama Persada Press
- Khabibah, Siti. 2006. *Pengembangan Perangkat Pembelajaran Matematika dengan Soal Terbuka untuk Meningkatkan Kreatifitas Siswa Sekolah Dasar Disertasi Program Pasca Sarjana*. Surabaya: Perpustakaan UNESA
- Poedjiastuti, Sri.1999. *Media Pembelajaran*. Surabaya : Unipress UNESA
- Pribadi, Beny. 2009.*Model Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Dian Rakyat
- Sadiman, Arief. 1993. *Media Pendidikan*. Jakarta: Raja Grafindo Persada
- sutisna, Entis. 2004.*Pemanfaatan Teknologi Informasi dalam Pembelajaran* . Jakarta : Rajawali Pers,
- Slameto. 2003.*Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta
- <http://zonainfosemua.blogspot.com/2011/01/pengertian-kelebihan-dan-kekurangan.html> diakses tgl (11 mei 2011)
- <http://zonainfosemua.blogspot.com/2011/01/pengertian-kelebihan-dan-kekurangan.html>. diakses tgl (11 mei 2011)
- <http://p4tkmatematika.org/fasilitasi/22-diagnosis-kesulitan-belajar-matematika-smp-Rachmad.pdf> diakses tgl (3 juni 2011)
- <http://www.edulogy.org/artikel/901-artikel/80-bermain-sambil-belajar-matematika-ala-edulogy> diakses tgl (3 mei 2011)
- <https://pexone.wordpress.com/2010/07/09/main-game-negatif-atau-positif> diakses tgl (3 mei 2011)
- [http://blog. Persimpangan.com/blog/2007/08/04/media-pembelajaran](http://blog.Persimpangan.com/blog/2007/08/04/media-pembelajaran) diakses tanggal (2 juli 2011)

